



De izq. a dcha. y de arriba abajo: Google Glass. Project Morpheus de Sony. Varios modelos del esperado Watch, el reloj inteligente de Apple.

## Los 'gadgets' que nos deslumbrarán en 2015

Este año desembarcarán, por fin, algunos de los aparatos anunciados en 2014: entre ellos, el 'Watch' de Apple o las Google Glass. Y también veremos alguna sorpresa.

**Ha llegado el momento:** finalmente podremos comprar algunos de los *gadgets* que más expectación han despertado en los últimos meses. Previsto para principios de año, pero con una demora probable hasta el mes de mayo, está *Watch*, el reloj inteligente de Apple. Aunque no han trascendido sus especificaciones definitivas, se sabe que se podrá elegir entre tres modelos: básico, edición especial deporte con correa elástica, y de lujo, *Watch Edition*, con baño de oro. De los de Cupertino se espera también otra renovación de su iPad, con el modelo *Pro o Plus*, que tendría básicamente una pantalla mayor, de 12,2 pulgadas, y podría llegar en primavera. Y además, una nueva ampliación de la familia *iPhone* con los modelos *6s* y *6s Plus*, que contarán con una mejora en el sensor de la cámara.

También ansiamos ver por fin en el mercado las gafas inteligentes de Google. Es mucha la expectación generada por todas las posibilidades que ofrecen, y que hemos visto en pruebas. Pero son el rayo que no cesa, la tormenta que no llega. Estaba previsto que lo hicieran en 2014, pero ya se ha acabado y no hay ni rastro de ellas. ¿Será su año 2015? Quizás incluso llegue antes el módulo visor de Sony, conocido de momento como *Smart Eyeglass*, que presentará dentro de pocos días en el CES de Las Vegas y que convertirá en inteligente cualquier gafa normal. Toshiba y Lenovo son otros fabricantes que tienen sus propios modelos en desarrollo.

Otro *gadget* que ha generado mucha expectación es *Oculus Rift*, sobre todo desde que Mark Zuckerberg, CEO de Facebook, compró la empresa Oculus VR, dejando claro que ese visor de realidad virtual va a ir más allá del mundo de los videojuegos. En este terreno Sony también tiene su propia apuesta: *Project Morpheus*, otro dispositivo de visión de realidad virtual para PlayStation 4 que verá la luz en 2015.

**En cuanto a los 'smartphones'** Android, comenzarán la transición a procesadores de 64 bits y habrá mejoras predecibles: diseños más refinados, mejores cámaras, pantallas de mayor tamaño y baterías de larga duración. Aunque todo ello bajo un halo de continuidad reflejado en la nomenclatura de las sagas: se espera que Samsung lance el *Galaxy 6*, Sony el *Xperia Z4* y LG haga lo propio con el *G4*.

De Microsoft, que terminó 2014 con la presentación de Cortana, su asistente de voz tipo Siri, se prevé el lanzamiento de *Surface Pro 4*, con dos tabletas de 8 y 12 pulgadas más finas que los modelos anteriores. También está prevista la puesta a la venta del *Lumia 2020 PureView*, su nuevo *smartphone*. Hasta ahora hemos visto dispositivos con pantallas curvas o mínimamente flexibles. Pero este año podríamos contemplar el primer móvil con una plegable de la mano de Samsung, que lleva mucho tiempo trabajando en el desarrollo de pantallas flexibles y enrollables. *Toñi Herrero*

Podrían llegar al mercado los primeros 'smartphones' que incorporarán pantalla flexible y hasta plegable.

## La importancia de una zapatilla

Para no dar un paso en falso a la hora de correr hay que elegir bien el calzado. Lo mejor, hacer un estudio del pie.

**En el 'running' no todo vale.** Es el deporte de moda, pero para lanzarse a correr hay un primer paso imprescindible: la forma de evitar lesiones y aumentar el rendimiento es calzarse las zapatillas adecuadas. «No se deben escoger por su color, porque están a la última o porque alguien nos dice que son las mejores. El pie de cada ser humano tiene un ADN único. La mayoría de los problemas y lesiones que llegan a las consultas se debe a que el paciente desconoce qué tipo de pie y de pisada posee», recuerda Ángel de la Rubia, director del Centro Terapéutico del Pie Siglo XXI. Por eso, aconseja someterse a un estudio biomecánico de la pisada. «Así se determinará el tipo de la misma y si se puede o no seguir corriendo con garantías de no lesionarse. Además, en la sesión se elegirá el tipo de zapatilla más apropiada y si es conveniente utilizar o no plantillas», reconoce el experto. Sabremos de esta manera, también, «si el atleta es pronador (apoya el pie con giro de tobillo hacia el interior), supinador (lo hace hacia el exterior) o neutro y, por tanto, qué calzado es el ade-



cuado». Y en todo caso, con estudio biomecánico de la pisada o sin él, es conveniente recordar siempre que las zapatillas tienen de término medio una vida útil de unos mil kilómetros. Un calzado adecuado para el *running* debe ofrecer protección al pie, ser transpirable, flexible, ligero, cómodo y resistente al desgaste y abrasión de la suela. Con todos esos ingredientes, solo queda disfrutar de una buena carrera. *Patricia Matey*



## /Internet Enganchadas al juego 'online'

Primero fueron las compras, después las redes sociales y ahora son los juegos los que cautivan cada día a más mujeres en internet. Ellas ya suponen el 46% del público en un mercado que en España supera los 1,6 millones de aficionados, mueve más de 200 millones de euros anuales y crece a un ritmo del 15% cada año. Según datos del Ministerio de Hacienda, el bingo y las máquinas tragaperras son los juegos 'online' preferidos de las mujeres. La razón fundamental es que permiten jugar durante más tiempo porque precisan de apuestas menores. De media, ellas los practican una hora diaria. Una vez conocido el mecanismo de cada actividad, la ventaja de la red es que permite jugar en cualquier momento, los premios son más jugosos y algunas plataformas incluso ofrecen bonos de bienvenida y dinero gratis a los nuevos clientes. Para evitar problemas, lo mejor es ponerse un límite de gasto. Pero no siempre se tiene la fuerza de voluntad necesaria: se calcula que el 2-3% de las mujeres ha sufrido ludopatía en algún momento. Juegan menos dinero que los hombres, pero tardan más en reconocer que tienen un problema. Y ese es, valga la redundancia, un problema añadido. *Maribel Rodrigo*

FOTOS: D. R. / CARRASCOA